

УДК

## МЕТОДОЛОГІЯ SCRUM ЯК СУЧАСНА ТЕНДЕНЦІЯ УПРАВЛІННЯ ПРОЕКТАМИ В ІТ-КОМПАНІЯХ

*М. І. Діденко, студент*

*Т. М. Майборода, к. е. н.*

*Сумський державний університет*

*У статті проведено аналіз сучасної гнучкої методології управління проектами Scrum. Особливу увагу приділено ключовим особливостям методології та перевагам застосування для управління ІТ-проектами. Досліджено сутність методології та її вплив на успішність реалізації проекту.*

У сучасному технологічному середовищі, що стрімко розвивається, бізнес стикається зі зростаючим тиском щодо реалізації високоякісних продуктів у стислі терміни. Потреба в постійному наданні цінності спонукає ІТ-компанії звертатися до гнучких способів реалізації проектів, які дозволяють постійно випускати нову продукцію на ринок, що буде задовольняти вимоги споживачів. Найбільш популярним вибором ІТ-компаній серед гнучких методологій за останні роки став Scrum. Сьогодні частка Scrum серед Agile-методів становить 84%, про що свідчать дослідження Університету прикладних наук Коблеца [2]. До причин такої популярності Scrum належать такі його переваги як: прозорість процесів, гнучкість, скорочення термінів поставки та підвищення якості продукту.

За своєю суттю Scrum – це ітеративний інкрементальний фреймворк, який дозволяє управляти процесом розробки програмного забезпечення. Він побудований на принципах прозорості, перевірки та адаптації, що допомагає командам постійно вдосконалювати свої процеси та створювати цінність для зацікавлених сторін [1].

Одним з фундаментальних принципів Scrum є його акцент на поетапному створенні продукту. Замість того, щоб чекати закінчення проекту, Scrum розбиває його на менші частини – спринти, вкінці кожного з яких команда отримує готову частинку продукту, яку можна представити замовникам. Такий ітеративний підхід дозволяє командам збирати відгуки на ранніх етапах і вносити корективи, зменшуючи ризик розробки продукту, який не відповідає очікуванням користувачів.

Ще одним ключовим аспектом Scrum є його орієнтація на самоорганізовані та крос-функціональні команди. Scrum-команди складаються з декількох ролей, включаючи Scrum-майстра, власника продукту та команду розробників. Кожен член команди має свої обов'язки

та відповідальності, однак важливим є те, що будь-яка роль може бути заміненою в проекті у разі необхідності.

Scrum сприяє частому спілкуванню та співпраці через щоденні стендап-зустрічі, зустрічі з планування спринтів та огляди спринтів. Щоденний Scrum - це зустріч для членів команди, на якому вони обговорюють прогрес і визначають будь-які перешкоди на шляху до результату. Сесії з планування спринту дозволяють команді визначити роботу, яку потрібно виконати в наступному спринті, а оглядова зустріч дає можливість продемонструвати завершену роботу та отримати відгуки від зацікавлених сторін. Така взаємодія сприяє прозорості та дозволяє команді приймати обґрунтовані рішення.

Однією з важливих переваг Scrum є його адаптивність до вимог, що змінюються. У традиційних методологіях управління проектами зміна вимог в процесі реалізації проекту може бути складною і тривалою. Scrum побудований таким чином, що дозволяє вносити зміни на будь-якому етапі роботи, визначаючи пріоритети та надаючи найбільш цінні елементи продукту. Ця властивість Scrum дозволяє організаціям швидко реагувати на вимоги ринку, відгуки клієнтів та нові тенденції, гарантуючи, що кінцевий продукт відповідатиме потребам зацікавлених сторін.

Окрім того, впровадження Scrum несе за собою позитивні зміни в культурі організації. Він заохочує мислення, спрямоване на постійне вдосконалення, цінує співпрацю, прозорість та підзвітність. Scrum-команди самостійно приймають рішення, беруть на себе відповідальність за свою роботу та самоорганізуються для досягнення цілей проекту. Таке середовище всередині організації сприяє розвитку креативності, інновацій та залученості, в результаті чого, підвищується рівень задоволеності працівників своєю роботою та отримання більш якісних результатів.

Отже, методологія Scrum стала сучасним трендом в управлінні проектами для ІТ-компаній. Її ключові переваги роблять її придатною для ІТ-індустрії, яка постійно розвивається. Використовуючи Scrum, організації можуть оптимізувати процеси управління проектами, створювати високоякісні продукти та отримати конкурентну перевагу на ринку.

## **СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ**

1. Ken Schwaber, Jeff Sutherland. The Scrum Guide. The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game / Ken Schwaber, Jeff Sutherland. 2010.

2. Status Quo (Scaled) Agile: 4th study on Benefits and Success factors of agile methods. URL: <https://www.process-and-project.net/studien/studienunterseiten/status-quo-scaled-agile-2020-en/>
3. Джефф Сазерленд. Scrum. Навчись робити вдвічі більше за менший час. Вид: Книжковий клуб «Клуб Сімейного Дозвілля». 2016.
4. 9 Project Management Trends in 2023 – Where Are We Headed ? URL: <https://www.theprojectgroup.com/blog/en/project-management-trends/>
5. Scrum for Education - Experiences from eduScrum and Blueprint Education. InfoQ. URL: <https://www.infoq.com/articles/scrum-education/>
6. Agile working creates opportunities for BBVA Compass in U.S. market. URL: <https://www.bbva.com/en/agile-working-creates-opportunities-bbva-compass-u-s-market/>